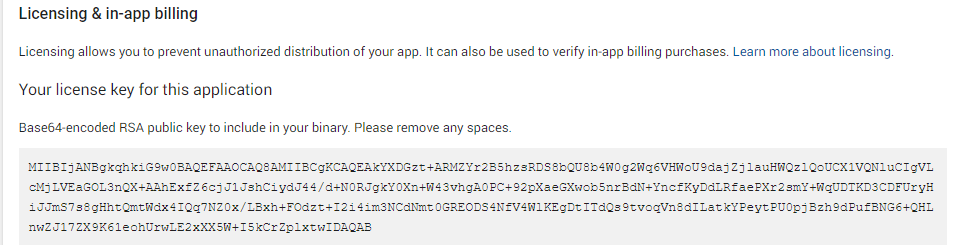
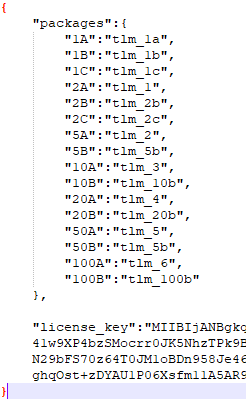
**Hướng dẫn tích hợp kênh thanh toán trong game**

1. **Khái niệm**

* Google Play Console: <https://play.google.com/apps/publish/> nơi để đưa ứng dụng lên Google Play
* Payment Receipt: dữ liệu Google trả về sau khi user nạp thành công
* GSN Payment Server: server chứa thông tin id các gói nạp của game, và verify receipt
* IAPGooglePlay plugin: plugin xử lý thanh toán sử dụng Google IAP Billing trên client
* license key: lấy trên Google Play Consolse:



* File config gói nạp IAP, gửi cho HieuPT để up lên GSN Payment Server, có dạng, và lưu dưới tên package name của app:



packages: là danh sách các gói nạp, key 1A có nghĩa là giá trị 1$, option A để phân biệt với gói nạp khác, value tlm\_1a là product\_id tạo trên Google Play Console

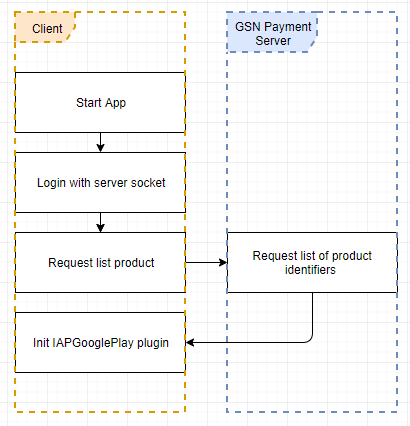
license\_key: lấy trên Google Play Console

Lưu ý:

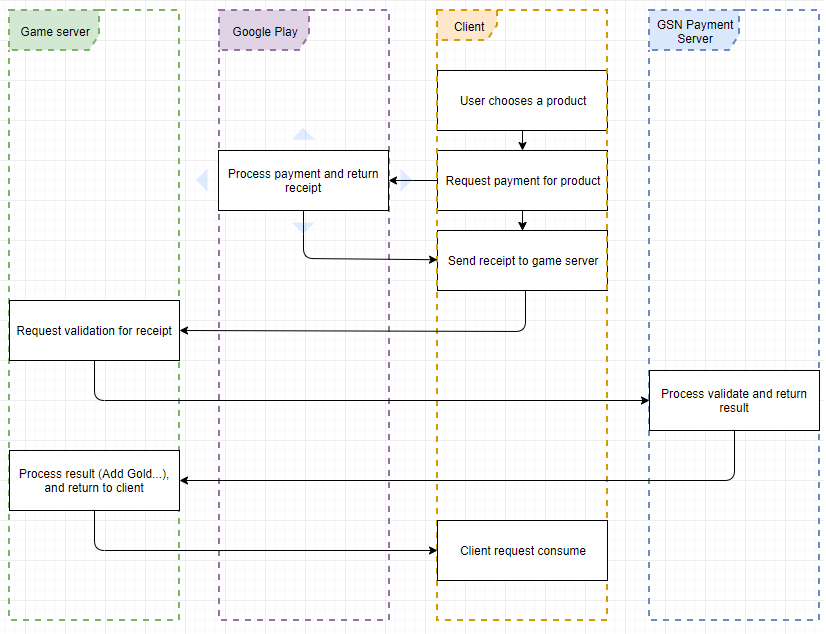
* + khi khai báo phải đúng và đủ số lượng product ở trên: 1A, 1B, 1C, 2A, 2B, 2C, 5A, 5B, 10A, 10B, 20A, 20B, 50A, 50B, 100A, 100B
  + Do game logic có thể chạy trên nhiều apk khác nhau nên product id có thể khác nhau, vì vậy config vật phẩm nạp phải theo trường key (1A, 1B…) ví dụ: 1A nhận được 10000 vàng, chứ không phải tlm\_1a nhận được 10000 vàng

1. **Flow**

* Khởi tạo kênh thanh toán



* Nạp tiền



1. **Client API**
2. Khởi tạo plugin

*var pluginManager = plugin.PluginManager.getInstance();*

*this.plugin = pluginManager.loadPlugin("IAPGooglePlay");*

*this.plugin.configDeveloperInfo({*

*listProductId: iapProductList.join("|"),*

*GooglePlayAppKey: licenseKey*

*});*

Tham số:

iapProductList là danh sách product id, ví dụ iapProductList = ["zps.pack1", " zps.pack2", " zps.pack3"]

licenseKey: license key lấy trên Google Play Console

1. Mua vật phẩm  
   *var productInfo = {}*

*productInfo ["IAPId"] = productId;*

*productInfo ["IAPSecKey"] = licenseKey;*

*this.plugin.payForProduct(productInfo);*

Tham số:

productId: id của product được mua

licenseKey: license key lấy trên Google Play Console

1. Đăng ký nhận kết quả thanh toán  
   *this.plugin.setListener(this);*

*onPayResult: function (result, msg) {*

*if(result == plugin.ProtocolIAP.PayResultCode.PaySuccess){*

*var data = JSON.parse(msg);*

*}*

*}*Tham số:

result: kết quả nạp

msg: string, dữ liệu thanh toán trả về, trong data có data.purchaseData, data.signature dùng để gửi lên server để verify

1. Consume receipt

*var data = {*

*purchaseData: purchaseData,*

*signature: signature*

*};*

*if(this.plugin){*

*this.plugin.callFuncWithParam("consumePurchase", plugin.PluginParam(plugin.PluginParam.ParamType.TypeString, JSON.stringify(data)));*

*}*

1. Lấy giá các gói nạp theo local  
   *this. plugin.callStringFuncWithParam("getProductLocalCurrencyById”)*Trả về hiển thị giá theo định dạng của nước mà user đang ở
2. **GSN Payment API**
3. Lấy thông tin product id

GET <https://zplogin.g6.zing.vn/>?

Tham số:

service\_name = get\_config\_iap

environment=false

os = android/ios

package\_name: package name của app

Ví dụ: https://zplogin.g6.zing.vn/?service\_name=get\_config\_iap&os=google&package\_name=com.gsn.zps

1. Validate receipt

GET <https://zplogin.g6.zing.vn/>?

Tham số:

service\_name = verify\_receipt\_google

environment=live

package\_name: package name của app

receipt\_data: base64 receipt data mà client gửi lên (data.purchaseData)

sign: base64 signature mà client gửi lên (data.signature)

Ví dụ:

<https://zplogin.g6.zing.vn/?service_name=verify_receipt_google&environment=live&package_name=gsn.zingplay.cotuong&receipt_data=eyJvcmRlcklkIjoiR1BBLjMzNDktNzY0Mi02NDM4LTk5MzcxIiwicGFja2FnZU5hbWUiOiJnc24uemluZ3BsYXkuY290dW9uZyIsInByb2R1Y3RJZCI6InBhY2tfMTEiLCJwdXJjaGFzZVRpbWUiOjE1Mjc1ODQ5OTc4MzgsInB1cmNoYXNlU3RhdGUiOjAsInB1cmNoYXNlVG9rZW4iOiJocG5obGNib2ZrcGZhYm5qZW5ubXBlYmMuQU8tSjFPeUdFRXQ4elB2LTNGMUxxenVOYWVld05SZEZoeHFmaG9WZzhRZ1Q1bEltRVZTVkJWRENBbmdHWUVGVWtHM2JrX2Nib051UTFkNUh5RUNJTzBBdlNSTHlmSDZReGowclA1TzZONmoxMDJNM2pDeVVrOFUifQ==&sign=TzA1c1c1bEc5dm5xSENDd1B0SWwrN2lPZjdodThKTmVkQ2JJUTJoZGozSG4zZnVYMTNBYk52ZlNjMnhMUzVVaklNc3EybzFkN0pYUTZYcWNybVhpNGlucWlNdEN3My9TYjBZVCtIak9RNWora1pWRTJtVisyWThxRWhnaTRWV1ljTC9sSktaZTF0dnoxVkI1MGVScDlhdW56bjhPaVh3Zlg3VnZ2N3EwN0p6ZEVhd0xtdzZNNzdSdXBjazFTUjRjMWttSDQvajhuNDBnK3BWQWluRlgvWlVuQjBBZWh5alFzYmlQL21zdFVOUWVNWkQvamxuMTFhdWdzK2VjbkllbnYwYlE4U2lvVVhSaTJ6bXBHL1piWVd5SGFIamxRQmxPSXhFb3JzOVJTckJwRXNVc1RESkpaZ2JVQndZaGo3WS94L3JRL3pxWHFmYW5mSWtLS2VKL0p3PT0=&os=google>